

Résistance

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 400 à 490 points.

Danomar a trop longtemps observé sans rien faire l'avance Delgon dans l'Empire, il a tourné le dos à son serment. Après avoir soutenu la ville de Ardel, Danomar a conduit ses fidèles dans les collines, harcelant à chaque occasion les ravitaillements Delgon. Des éleveurs locaux l'ont prévenu qu'un prêtre et son entourage ont été repérés à proximité. Il est temps de frapper un grand coup contre les Delgon et de faire payer ses crimes contre l'Empire à ce prêtre.

Forces

Empire

1 x Capitaine Danomar
2 x Chevalier de Relan
1 x Capitaine de Cavalerie
3 x Chevalier
1 x Reyad
3 x Frondeur

Delgon

1 x NuraSen
4 x KalDreman
2 x NuraLehn
8 x KalGarkii
1 x NuraKira
4 x KalJoran
2 x KalDru
1 x KalMalog

Mise en place

La rencontre se joue sur une petite surface de jeu (3 x 3 pieds - 90 x 90 cm).

Une route de 6 pouces (15 cm) de large traverse le centre de la table d'est en ouest et plusieurs zones de terrain difficile s'étendent de chaque côté.

Le joueur Delgon se déploie en premier. Ses figurines sont placées en un seul groupe (déployer une figurine puis toutes les autres figurines de la force à portée de Rayon de Commandement) sur la route, à plus de 24 pouces (60 cm) du bord ouest.

Le joueur de l'Empire déploie ses figurines à plus de 12 pouces (30 cm) de toute figurine Delgon.

Objectifs

Le joueur de l'Empire gagne s'il tue le NuraSen.

Le joueur Delgon gagne si le NuraSen réussit à s'enfuir par le bord ouest de la table.

Règles spéciales

Les Delgon sont attaqués par surprise et ne peuvent pas s'activer lors des deux premières Marqueurs d'Initiative piochées.

Aucun joueur ne peut fuir.

Source: Chronicles of Anyaral

Auteur: Mike Thorp

Traduction: MehapiTo

Titre original: Resistance