

# Éradication

Un scénario officiel pour 2 joueurs, 225 à 295 points.

*Un groupe de Chevaliers d'Orel bien entraînés a été embauché par le conseil d'un petit village de Dra pour éradiquer une bande de bannis Jenta qui sèment la terreur dans toute la région. Les chevaliers n'ont pas failli et les jeunes Devanu épuisés ont été pris au piège dans une petite grotte. Il est temps pour les mercenaires de finir le travail et d'exécuter les Devanu avant qu'ils ne s'échappent.*

## Forces

### Empire

1 x Capitaine de Cavalerie d'Orel  
2 x Chevalier d'Orel  
1 x Capitaine de Milice  
5 x Milicien  
3 x Graku

### Devanu

1 x Jenta Lancier  
1 x Jenta Chasseur  
1 x Jenta Dresseur de Bêtes  
3 x Grishak

## Mise en place

La bataille a lieu dans une petite grotte d'environ 24 pouces (60 cm) de large. On devrait trouver une bonne quantité de terrains difficiles et d'obstacles, ainsi qu'une entrée de 8 pouces (20 cm) de large en bord de table. Le joueur Devanu déploie toutes ses figurines en un seul groupe (déployer une figurine puis toutes les autres figurines de la force à portée de Rayon de Commandement) au centre de la table.

Le joueur de l'Empire déploie toutes ses figurines à 2 pouces (5 cm) ou moins de l'entrée de la grotte.

## Objectifs

Le joueur Devanu gagne s'il peut faire sortir deux Devanu ou plus par l'entrée de la grotte, sinon le joueur impérial gagne.

Les deux camps sont mis en fuite s'ils perdent plus de la moitié de leurs Élites.

## Règles spéciales

Les Devanu sont épuisés et démarrent la partie sans points de Vigueur. Ils en regagnent selon les règles habituelles en Phase de Fin.

## Variantes

**Mode campagne:** ce scénario est le premier de la campagne "il n'y a pas de fumée...".

- Si l'Empire gagne, ils peuvent recruter un Graku ou un Chevalier d'Orel additionnel pour la dernière partie.
- Si les Devanu gagnent, ils peuvent recruter un Grishak ou un Kosok additionnel pour la dernière partie.

*Source: Chronicles of Anyaral*

*Auteur: Mike Thorp*

*Traduction: Tita Mjof*

*Titre original: Eradication*